



# MASTER ILLUSION

CENTRO DE ENSEÑANZA 3D PERSONALIZADA



## 3Ds MAX & VRAY 5

Telf: 466-7104

Claro: 994 684 209

Dirección: Jr Juan Castilla 929 Zona "D" San Juan de Miraflores

Referencia: A una cuadra de la Estación del Tren "San Juan"

Web: [www.masterillusion.com](http://www.masterillusion.com)



MASTER  
ILLUSION

## CURSO 3DS MAX & VRAY 5

Curso especializado en la creación de espacios Arquitectónicos, interiores como exteriores con el Software 3Ds Max 2021 para el levantamiento de escenarios, modelado de muebles e implementación de objetos. Para la iluminación y texturización utilizaremos el Plugging Vray 5, motor más utilizado en la industria 3D.

Como adicionales aprenderemos Photoshop para realizar la Post Producción de nuestros renders y modificar nuestras imágenes finales.

Por último aprenderemos a realizar "Archivos 360 Interactivo" con el Software Pano 2VR .

### Características Generales:

- Curso en modalidad: Presencial y Online  
Programas : 3D MAX 2021 / PHOTOSHOP / PANO 2VR
- Plugging: VRAY 5 / SOLIDROCKS / VMPP / LAUBWERK / Create Stair / Flor Gen / Floor Generator / /Cabinete Creator y más.
- Material de Trabajo: Archmodel / Hdri / IES /Programas y Plugging a utilizar .
- Instalación de los Programas y Plugging.
- Video Tutoriales en HD de cada clase.
- Asesoría Permanente.
- Certificación del curso.



MASTER  
ILLUSION

## CURRICULA DEL CURSO:

- **Tema 01: Introducción 3DS MAX**
  - Introducción 3D MAX 2021
  - Introducción a Editable Spline
  - Creación de Base de Muebles  
“Cocina” – “Dormitorio” – “Sala”
- **Tema 02: Modelado de Muebles**
  - Introducción a Editable Poly
  - Herramientas de Compound Object
  - Detallado de Muebles  
“Cocina” – “Dormitorio” – “Sala”
- **Tema 03: Modelado de Muebles con CAD**
  - Modelado de muebles con CAD y 3DS MAX
  - Detallado de Muebles
- **Tema 04: Modelado de Muebles con C.C**
  - Introducción a Cabinet Creator
  - Modelado de Muebles con C.C



MASTER  
ILLUSION

## CURRICULA DEL CURSO:

- **Tema 05: Modelado de Edificio**
  - Levantamiento de Edificio “Proyecto”
  - Importación de Plano a 3DS MAX
  - Levantamiento de Paredes y Pisos
  - Creación de Ventanas y Puerta
  - Creación de Balcón
  - Creación de Escaleras ”Create Stairs”
  - Creación de Rejas
  - Creación de Azotea
  - Levantamiento de Pisos Creados
- **Tema 06: Modelado de Departamento**
  - Implementación de Escenario “Proyecto”
  - Importación de Plano a 3DS MAX
  - Levantamiento de Paredes
  - Creación de Pisos Modelados
  - Implementar de Ventanas y Puerta “Detallada”
  - Modelado de Muebles con todas las técnicas que hemos aprendido.
  - Implementación de Objetos “Diferentes Paginas de Bloques en 3D”
  - Importación de Bloques 3D a 3DS MAX
  - Técnicas de Optimización
  - Creación de Capas.



MASTER  
ILLUSION

## CURRICULA DEL CURSO:

- **Tema 07: Introducción a Vray 5**
  - Introducción a Vray 5
  - Configuración de Vray “Solid Rocks”
  - Creación de cámara y Parámetros
  - Creación de Luces y Parámetros
  - Materiales Vray  
“Diffuse- Reflect- Refract –Mapas y más“
  - Utilización de VMPP
  - Post Producción Básica con Vray
  - Creación de Iluminación Vintage “ SALA”
- **Tema 08: Iluminación de Sala y Cocina “Diurno”**
  - Configuración para render de Prueba
  - Técnica de Iluminación de Interior Diurno
  - Iluminación con HDRI y Luces de Detalle
  - Aplicación de Materiales
  - Configuración de Render Final
- **Tema 09: Iluminación de Baño “Diurno”**
  - Configuración para render de Prueba
  - Técnica de Iluminación de Interior Diurno
  - Iluminación con Vray Light Plane y luces adicionales
  - Aplicación de Materiales II (Tutorial )
  - Configuración de Render Final (Tutorial )



# MASTER ILLUSION

## CURRICULA DEL CURSO:

- **Tema 10: Iluminación de Dormitorio (Nocturno)**
  - Configuración para render de Prueba
  - Técnica de Iluminación de Interior Nocturno
  - Diferentes tipos de iluminaciones nocturnas:  
“TV – Fogata – Dicroico – Lámpara – Colgantes  
- Falso techo”
  - Aplicación de Materiales III (Tutorial )
  - Configuración de Render Final (Tutorial )
- **Tema 11: Iluminación de Exterior Diurno**
  - Configuración para render de Prueba
  - Técnica de Iluminación de Exterior Diurno
  - Exterior Diurno: ( HDRI – Vray Sun – Vray Sky)
  - Creación de Vegetación
  - Técnica de Optimización ( VrayProxy )
  - Aplicación de Materiales de Exterior
  - Configuración de Render Final
- **Tema 12: Iluminación de Exterior Nocturno**
  - Configuración para render de Prueba
  - Técnica de Iluminación de Exterior Nocturno
  - Exterior Nocturno: ( HDRI –Luces Reales y Detalles)
  - Creación de Vegetación
  - Aplicación de Materiales de Exterior
  - Configuración de Render Final



# MASTER ILLUSION

## CURRICULA DEL CURSO:

- **Tema 13: Post Producción “Photoshop”**
  - Introducción a Photoshop
  - Post Producción Avanzado
  - Render Elemento :Vray Wire Color – Vray Light Select – Vray Dirt – Vray Reflect y más
  - Técnica de Aplicación de Vray Element en Photoshop.
- **Tema 14 : Animación de Cámara**
  - Animación de cámara “Walkthrough”
  - Exportación de Prueba de Cámara
- **Tema 15: Técnica de Presentación 360°**
  - Generar Imagen 360 “3D MAX & Vray”
  - Introducción a Pano2VR
  - Creación de 360 Básico
  - Creación de 360 Interactivo
- **Tema 16: Tema Libre**
  - Configuración Manual de Vray 5
  - Vray LigthMixer
  - Vray Clipper
  - Preguntas finales.



MASTER  
ILLUSION

### Instructores:

- Ruth Shirley Guerrero Salinas.
- Luis Alexander Rojas Guevara

### Informes:

Telf: 466 7104

Claro y WhatsApp: +51 994 684 209

Dirección: Jr Juan Castilla 929 Zona "D"

San Juan de Miraflores

Referencia: A una cuadra de la Estación "San Juan"  
del Tren Eléctrico

Web: [www.masterillusion.com](http://www.masterillusion.com)

Email: [masterillusionfx@gmail.com](mailto:masterillusionfx@gmail.com)

Telf:466 7104  
Claro: 994 684 209  
Direccion: Jr Juan Castilla 929  
San Juan de Miraflores  
[www.masterillusion.com](http://www.masterillusion.com)

7