



MASTER ILLUSION

CENTRO DE ENSEÑANZA 3D PERSONALIZADA



3Ds MAX & VRAY 5

Telf: 466-7104

Claro: 994 684 209

Dirección: Jr Juan Castilla 929 Zona "D" San Juan de Miraflores

Referencia: A una cuadra de la Estación del Tren "San Juan"

Web: www.masterillusion.com



MASTER
ILLUSION

CURSO 3DS MAX & VRAY 5

Curso especializado en la creación de espacios Arquitectónicos, interiores como exteriores con el Software 3Ds Max 2021 para el levantamiento de escenarios, modelado de muebles e implementación de objetos. Para la iluminación y texturización utilizaremos el Plugging Vray 5, motor más utilizado en la industria 3D.

Como adicionales aprenderemos Photoshop para realizar la Post Producción de nuestros renders y modificar nuestras imágenes finales.

Por último aprenderemos a realizar "Archivos 360 Interactivo" con el Software Pano 2VR .

Características Generales:

- Curso en modalidad: Presencial y Online
Programas : 3D MAX 2021 / PHOTOSHOP / PANO 2VR
- Plugging: VRAY 5 / SOLIDROCKS / VMPP / LAUBWERK / Create Stair / Flor Gen / Floor Generator / /Cabinete Creator y más.
- Material de Trabajo: Archmodel / Hdri / IES /Programas y Plugging a utilizar .
- Instalación de los Programas y Plugging.
- Video Tutoriales en HD de cada clase.
- Asesoría Permanente.
- Certificación del curso.



MASTER
ILLUSION

CURRICULA DEL CURSO:

- **Tema 01: Introducción 3DS MAX**
 - Introducción 3D MAX 2021
 - Introducción a Editable Spline
 - Creación de Base de Muebles
“Cocina” – “Dormitorio” – “Sala”
- **Tema 02: Modelado de Muebles**
 - Introducción a Editable Poly
 - Herramientas de Compound Object
 - Detallado de Muebles
“Cocina” – “Dormitorio” – “Sala”
- **Tema 03: Modelado de Muebles con CAD**
 - Modelado de muebles con CAD y 3DS MAX
 - Detallado de Muebles
- **Tema 04: Modelado de Muebles con C.C**
 - Introducción a Cabinet Creator
 - Modelado de Muebles con C.C



MASTER
ILLUSION

CURRICULA DEL CURSO:

- **Tema 05: Modelado de Edificio**
 - Levantamiento de Edificio “Proyecto”
 - Importación de Plano a 3DS MAX
 - Levantamiento de Paredes y Pisos
 - Creación de Ventanas y Puerta
 - Creación de Balcón
 - Creación de Escaleras ”Create Stairs”
 - Creación de Rejas
 - Creación de Azotea
 - Levantamiento de Pisos Creados
- **Tema 06: Modelado de Departamento**
 - Implementación de Escenario “Proyecto”
 - Importación de Plano a 3DS MAX
 - Levantamiento de Paredes
 - Creación de Pisos Modelados
 - Implementar de Ventanas y Puerta “Detallada”
 - Modelado de Muebles con todas las técnicas que hemos aprendido.
 - Implementación de Objetos “Diferentes Paginas de Bloques en 3D”
 - Importación de Bloques 3D a 3DS MAX
 - Técnicas de Optimización
 - Creación de Capas.



MASTER
ILLUSION

CURRICULA DEL CURSO:

- **Tema 07: Introducción a Vray 5**
 - Introducción a Vray 5
 - Configuración de Vray “Solid Rocks”
 - Creación de cámara y Parámetros
 - Creación de Luces y Parámetros
 - Materiales Vray
“Diffuse- Reflect- Refract –Mapas y más“
 - Utilización de VMPP
 - Post Producción Básica con Vray
 - Creación de Iluminación Vintage “ SALA”
- **Tema 08: Iluminación de Sala y Cocina “Diurno”**
 - Configuración para render de Prueba
 - Técnica de Iluminación de Interior Diurno
 - Iluminación con HDRI y Luces de Detalle
 - Aplicación de Materiales
 - Configuración de Render Final
- **Tema 09: Iluminación de Baño “Diurno”**
 - Configuración para render de Prueba
 - Técnica de Iluminación de Interior Diurno
 - Iluminación con Vray Light Plane y luces adicionales
 - Aplicación de Materiales II (Tutorial)
 - Configuración de Render Final (Tutorial)



MASTER ILLUSION

CURRICULA DEL CURSO:

- **Tema 10: Iluminación de Dormitorio (Nocturno)**
 - Configuración para render de Prueba
 - Técnica de Iluminación de Interior Nocturno
 - Diferentes tipos de iluminaciones nocturnas:
“TV – Fogata – Dicroico – Lámpara – Colgantes
- Falso techo”
 - Aplicación de Materiales III (Tutorial)
 - Configuración de Render Final (Tutorial)
- **Tema 11: Iluminación de Exterior Diurno**
 - Configuración para render de Prueba
 - Técnica de Iluminación de Exterior Diurno
 - Exterior Diurno: (HDRI – Vray Sun – Vray Sky)
 - Creación de Vegetación
 - Técnica de Optimización (VrayProxy)
 - Aplicación de Materiales de Exterior
 - Configuración de Render Final
- **Tema 12: Iluminación de Exterior Nocturno**
 - Configuración para render de Prueba
 - Técnica de Iluminación de Exterior Nocturno
 - Exterior Nocturno: (HDRI –Luces Reales y Detalles)
 - Creación de Vegetación
 - Aplicación de Materiales de Exterior
 - Configuración de Render Final



MASTER
ILLUSION

CURRICULA DEL CURSO:

- **Tema 13: Post Producción “Photoshop”**
 - Introducción a Photoshop
 - Post Producción Avanzado
 - Render Elemento :Vray Wire Color – Vray Light Select – Vray Dirt – Vray Reflect y más
 - Técnica de Aplicación de Vray Element en Photoshop.
- **Tema 14 : Animación de Cámara**
 - Animación de cámara “Walkthrough”
 - Exportación de Prueba de Cámara
- **Tema 15: Técnica de Presentación 360°**
 - Generar Imagen 360 “3D MAX & Vray”
 - Introducción a Pano2VR
 - Creación de 360 Básico
 - Creación de 360 Interactivo
- **Tema 16: Render en video**
 - Render Vray “ Objetos Estáticos”
 - Render Vray “Objetos en Movimiento”
 - Exportación de Video



MASTER
ILLUSION

Tema 17: Tema Libre

- Configuración Manual de Vray 5
- Vray LigthMixer
- Vray Clipper
- Preguntas finales.

Instructores:

- Ruth Shirley Guerrero Salinas.
- Luis Alexander Rojas Guevara

Informes:

Telf: 466 7104

Claro y WhatsApp: +51 994 684 209

Dirección: Jr Juan Castilla 929 Zona "D"
San Juan de Miraflores

Referencia: A una cuadra de la Estación "San Juan"
del Tren Eléctrico

Web: www.masterillusion.com

Email: masterillusionfx@gmail.com

Telf:466 7104
Claro: 994 684 209
Direccion: Jr Juan Castilla 929
San Juan de Miraflores
www.masterillusion.com