



MASTER ILLUSION

Cursos de Diseño 3D

M
U
E
B
L
E
S



S
T
A
N
D



DISEÑO DE MUEBLES 3D



**MASTER
ILLUSION**

DISEÑO DE MUEBLES 3D

Curso que te permitirá diseñar muebles en 3D, como muebles en melamine, madera, vidrio y Stand para mostrar a tus clientes.

A la vez estos mismo muebles podrán integrarlos en escenarios 3D, con una iluminación y texturización fotorealista.

Se reforzará con Videos tutoriales de cada clase, así el alumno no perderá tiempo en escribir, nuestra idea es que el alumno aprenda en el menor tiempo y la mejor forma.

Características Generales:

- 01 Modulo de 24 horas lectivas.
- Video Tutoriales en HD de cada clase.
- Programas: SHETCHUP 2021 / POLY BOARD 6 / PHOTOSHOP
- Plugging: VRAY 5 / EXTENSIONES
- Material de Trabajo: Modelos 3D / HDRI / IES.
- Actualización Gratuita del Curso llevado.
- Asesoría Permanente.
- Certificación del curso a nombre del centro.



**MASTER
ILLUSION**

DISEÑO DE MUEBLES 3D

- **Tema 01: Polyboard 6 I**
 - Introducción a Polyboard y Manejo de Entorno
 - Creación de Tipos de Muebles y Propiedades Generales (Rectangular, L, Angulo y Libre)
 - Configuración y Propiedades de Muebles (Materiales y Espesor).
 - Herramientas para la creación de Muebles (Estantes, Montantes, Zócalo .
 - Practicas de Muebles.
- **Tema 02: Polyboard 6 II**
 - Herramientas II para la creación y configuración de muebles (Puertas, Cajones y Divisiones Libre , Doble Fondos y Cajeadó Interior).
 - Mecanizado Interior para Puertas.
 - Configuración de Materiales adicional para Muebles (Canto y Herraje).
 - Practicas de Muebles.
- **Tema 03: Polyboard 6 III**
 - Creación de proyecto para armado de Muebles.
 - Importación de muebles a Proyecto.
 - Creación de Lista de Materiales “Despiece”.
 - Creación de Proyecto (Cocina).
 - Exportación de Polyboard a SketchUp.

Telf:466 7104

Claro: 994 684 209

Dirección: Jr Juan Castilla 929

San Juan de Miraflores

Referencia: A una cuadra de la Estación del Tren “San Juan”

Web: www.masterillusion.com



**MASTER
ILLUSION**

DISEÑO DE MUEBLES 3D

- **Tema 04: Introducción a SKETCHUP**
 - Introducción a Sketchup 2021.
 - Introducción a herramientas de modelado 3D.
 - Armado de Base de Muebles .
- **Tema 05: Modelado de Muebles en SKETCHUP**
 - Modelado de Mueble de Sala.
 - Modelado de Mueble de Cocina.
 - Modelado de Mueble de Dormitorio.
- **Tema 06: Creación de Estructuras en SKETCHUP**
 - Creación de Paredes.
 - Implementación de Ventanas y Puertas.
 - Modelado de pisos.
 - Técnicas de Implementación con Wharehouse y Bloques Del programa 3Dsmax.
- **Tema 07: Proyecto “ Dormitorio”**
 - Levantamiento de Paredes y Ventanas.
 - Modelado de Muebles a medida.
 - Implementación con decoración.
- **Tema 08: Proyecto “Baño”**
 - Levantamiento de Paredes y Ventanas.
 - Modelado de Muebles a medida.
 - Implementación con decoración



MASTER
ILLUSION

DISEÑO DE MUEBLES 3D

- **Tema 09: Proyectos de Cocina - Concepto Abierto**
 - Creación de Planos.
 - Levantamiento de Paredes y Ventanas.
 - Modelado de Muebles a medida.
 - Implementación con Decoración.
- **Tema 10: Introducción a Vray**
 - Configuración del motor de render Vray.
 - Creación y configuración de Escenas.
 - Luces Vray “Parámetros”.
 - Creación de Materiales Vray “Diffuse- Reflect- Refract - Mapas y más”.
 - Técnica de Iluminación de Presentación de Mueble.
 - Configuración de render de Producción.
 - Post producción en el Frame Buffer.

Tema 11: Iluminación Interior Técnica 01 “Dormitorio”

- Creación y configuración Vray.
- Iluminación de Interior “Técnica 01”.
- Aplicación de Materiales a Objetos Principales (Mayólica, Vinilo, etc).
- Aplicación de Materiales Secundarios.
- Configuración de render de Producción.
- Post producción en el Frame Buffer.



**MASTER
ILLUSION**

DISEÑO DE MUEBLES 3D

- **Tema 12: Iluminación Interior Técnica 02 “Baño”**
 - Creación y configuración Vray.
 - Iluminación de Interior “ Técnica 02”.
 - Aplicación de Materiales a Objetos Principales.
 - Aplicación de Materiales Secundarios.
 - Configuración de render de Producción.
 - Post producción en el Frame Buffer.

- **Tema 13: Iluminación Interior Técnica 03 “Cocina”**
 - Creación y configuración Vray.
 - Iluminación de Interior “ Técnica 03”.
 - Aplicación de Materiales a Objetos Principales.
 - Aplicación de Materiales Secundarios.
 - Configuración de render Final.
 - Post producción Frame Buffer.

- **Tema 14: Post Producción con Photoshop**
 - Configuración de render Final.
 - Creación de Render Elements.
 - Introducción a Photoshop.
 - Creación de Layer y uso de filtros para retoque de Imagen .
 - Uso de cada Render Element para la edición de la imagen.



**MASTER
ILLUSION**

DISEÑO DE MUEBLES 3D

Instructores:

- Ruth Shirley Guerrero Salinas
- Luis Alexander Rojas Guevara

Informes:

Claro y WhatsApp: +51 994 684 209
Telf: 466 7104

Dirección: Jr Juan Castilla 929 Zona "D"
San Juan de Miraflores / Lima –Perú
Referencia: A una cuadra de la Estación "San Juan"
del Tren Eléctrico

Web: www.masterillusion.com
Email: masterillusionfx@gmail.com