



MASTER ILLUSION
Cursos de Diseño 3D

CURSO

ARQUITECTURA

INTERIOR 3D

- 3DSMAX
- VRAY 6
- PANO 2VR
- LUMION
- PHOTOSHOP
- POLYBOARD
- PREMIERE



Ruth
Pérez S.

www.masterillusion.com



MASTER ILLUSION
Cursos de Diseño 3D

CURSO

ARQUITECTURA DE INTERIOR 3D

Curso completo para la creación de espacios Arquitectónicos en 3D, modelado de muebles orgánicos e implementación de objetos con el Software 3Ds Max 2023. Para la iluminación y texturizado utilizaremos Vray 6.

Usaremos Photoshop para realizar la Post Producción de nuestros renders. Aprenderemos a realizar “Vistas 360° Interactivo” con el Software Pano 2VR.

Para crear Recorridos Virtuales utilizaremos Lumion y para una edición de Video con Adobe Premiere. Para tener una alternativa de modelado de muebles con Despiece usaremos el programa Polyboard.



Características Generales:

- Curso en modalidad: Presencial y Online.
- Duración del curso: 50 Horas lectivas.
- Programas : 3D MAX 2023 / PHOTOSHOP / PANO 2VR
PREMIERE / POLYBOARD / LUMION.
- Plugging: VRAY 6 / SOLIDROCKS / VMPP / LAUBWERK /
Create Stair / Flor Gen / Floor Generator / Cabinete
Creator y más.
- Material de Trabajo: Arch Models / Hdri / IES / Programas
y Plugging a utilizar .
- Instalación de los Programas y Plugging.
- Video Tutoriales en HD de cada clase.
- Asesoría Permanente.
- Certificación del Curso.





CURRICULA DEL CURSO:

- **Tema 01: Introducción 3DS MAX**
 - Introducción 3D MAX 2023
 - Introducción a Editable Spline
 - Creación de Base de Muebles
 - “Cocina” - “Dormitorio” - “Sala”
- **Tema 02: Modelado de Muebles**
 - Introducción a Editable Poly
 - Herramientas de Compound Object
 - Detallado de Muebles
 - “Cocina” - “Dormitorio” - “Sala”
- **Tema 03: Modelado de Muebles con CAD**
 - Modelado de muebles con CAD y 3DS MAX
 - Detallado de Muebles





- **Tema 04: Modelado de Muebles con C.C**
 - Introducción a Cabañete Creator
 - Modelado de Muebles con C.C

- **Tema 05: Modelado de Edificio**
 - Levantamiento de Edificio “Proyecto”
 - Importación de Plano a 3DS MAX
 - Levantamiento de Paredes y Pisos
 - Creación de Ventanas y Puerta
 - Creación de Balcón
 - Creación de Escaleras “Create Stairs”
 - Creación de Rejas
 - Creación de Azotea
 - Levantamiento de Pisos Creados





- **Tema 06: Modelado de Departamento**
 - Implementación de Escenario “Proyecto”
 - Importación de Plano a 3DS MAX
 - Levantamiento de Paredes
 - Creación de Pisos Modelados
 - Implementar de Ventanas y Puerta “Detallada”
 - Modelado de Muebles con todas las técnicas que hemos aprendido.
 - Implementación de Objetos “Diferentes Paginas de Bloques en 3D”
 - Importación de Bloques 3D a 3DS MAX
 - Técnicas de Optimización
 - Creación de Capas.





- **Tema 07: Armado de Muebles con Polyboard**
 - Introducción a Polyboard y Manejo de Entorno.
 - Configuración y Propiedades de Muebles (Materiales y Espesores).
 - Herramientas para la creación y configuración de muebles (Estantes, Montantes, Zócalo, Puertas, Cajones, Divisiones Libres, Doble Fondos y Cajeadado Interior).
 - Mecanizado Interior para Puertas.
 - Configuración de Materiales adicional para Muebles (Canto y Herraje).
 - Creación de muebles: "Closet, Ropero, Librero y Consola".
 - Creación de Lista de "Despiece".
 - Creación de Mueble de Cocina.
 - Exportación de Polyboard a 3D MAX.





- **Tema 08: Introducción a Vray 6**
 - Introducción a Vray 6
 - Configuración de Vray “Solid Rocks”
 - Creación de cámara y Parámetros
 - Creación de Luces y Parámetros
 - Materiales Vray
 - “Diffuse - Reflect- Refract - Mapas y más”
 - Utilización de VMPP
 - Post Producción Básica con Vray
 - Creación de Iluminación Vintage “SALA”

- **Tema 09: Iluminación de Sala y Cocina “Diurno”**
 - Configuración para render de Prueba
 - Técnica de Iluminación de Interior Diurno
 - Iluminación con HDRI y Luces de Detalle
 - Aplicación de Materiales
 - Configuración de Render Final





- **Tema 10: Iluminación de Baño “Diurno”**
 - Configuración para render de Prueba
 - Técnica de Iluminación de Interior Diurno
 - Iluminación con Vray Light Plane y luces adicionales
 - Aplicación de Materiales II (Tutorial)
 - Configuración de Render Final (Tutorial)

- **Tema 11: Iluminación de Dormitorio (Nocturno)**
 - Configuración para render de Prueba
 - Técnica de Iluminación de Interior Nocturno
 - Diferentes tipos de iluminaciones nocturnas:
“TV - Fogata - Dicroico - Lámpara - Colgantes
- Falso techo”
 - Aplicación de Materiales III (Tutorial)
 - Configuración de Render Final (Tutorial)





- **Tema 12: Iluminación de Exterior Diurno**
 - Configuración para render de Prueba
 - Técnica de Iluminación de Exterior Diurno
 - Exterior Diurno: (HDRI - Vray Sun - Vray Sky)
 - Creación de Vegetación
 - Técnica de Optimización (Vray Proxy)
 - Aplicación de Materiales de Exterior
 - Configuración de Render Final.

- **Tema 13: Iluminación de Exterior Nocturno**
 - Configuración para render de Prueba
 - Técnica de Iluminación de Exterior Nocturno
 - Exterior Nocturno: (HDRI - Luces Reales y Detalles)
 - Creación de Vegetación
 - Aplicación de Materiales de Exterior
 - Configuración de Render Final





- **Tema 14: Post Producción “Photoshop”**
 - Introducción a Photoshop
 - Post Producción Avanzado
 - Render Elemento :Vray Wire Color – Vray Light Select - Vray Dirt - Vray Reflect y más
 - Técnica de Aplicación de Vray Element en Photoshop.

- **Tema 15 : Animación de Cámara**
 - Animación de cámaras “Walkthrough”
 - Exportación de Prueba de Cámara

- **Tema 16: Render en video**
 - Configuración de Render en Vray para recorridos de cámaras
 - Exportación en formato de Video.

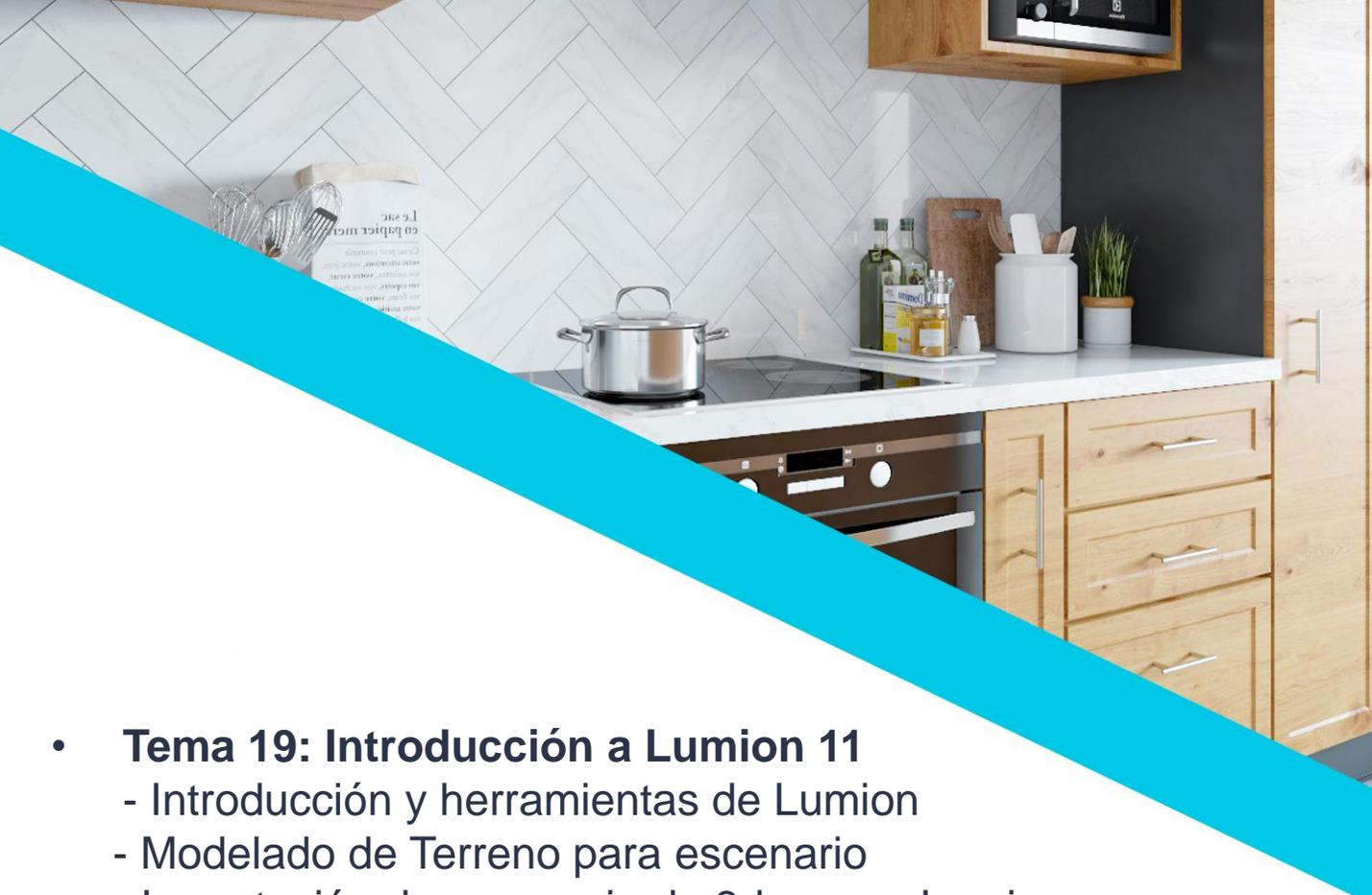




- **Tema 17: Técnica de Presentación 360°**
 - Generar Imagen 360 “3Ds MAX & Vray”
 - Introducción a Pano2VR
 - Creación de 360 Básico
 - Creación de 360 Interactivo

- **Tema 18: Modelado Orgánico**
 - Introducción a Modelado Orgánico.
 - Herramientas de Editable Poly.
 - Herramientas de Modelado Avanzado.
 - Uso de modificadores para modelado.
 - Modelado de Sofá Básico.
 - Modelado de Silla de estilo.
 - Modelado de Butaca.
 - Modelado de Mesa estilo Clásico.
 - Modelado de Cabecera de cama estilo Capitoné.





- **Tema 19: Introducción a Lumion 11**
 - Introducción y herramientas de Lumion
 - Modelado de Terreno para escenario
 - Importación de escenario de 3dsmax a Lumion
 - Iluminación de Interior con luces de Lumion
 - Creación y Aplicación de Materiales
 - Implementación de la galería de Modelos 3D de Lumion “Simples y Animados”
 - Creación de Vistas aplicando filtros
 - Creación de Recorridos Virtuales

- **Tema 20: Introducción a Adobe Premiere**
 - Introducción a Premiere.
 - Manejo de herramientas principales.
 - Creación de secuencia con texto de Intro
 - Importar y editar renders y video
 - Agregar efectos de transiciones
 - Exportar edición en formato video





- **Tema 21: Animación Arquitectónica**
 - Preparación de modelo para animar
 - Animación de objetos con modificador
 - Técnica de animación para muebles y estructuras con el Plugging “Animation Tool Kit”
 - Exportar video de Prueba de la animación

- **Tema 22: Temas Libres**
 - Configuración Manual de Vray 6
 - Vray Clipper
 - Preguntas finales.



Instructores:



Luis Alexander Rojas Guevara

Instructor y Gerente de Master Illusion , con más de 12 Años de experiencia laboral en la industria de Diseño 3D y de Instructor.

Ruth Shirley Guerrero Salinas

Decoradora de Interiores e Instructora 3D, con más de 10 Años de experiencia en el campo de Enseñanza y Diseño 3D.



MASTER ILLUSION
Cursos de Diseño 3D



MASTER ILLUSION
Cursos de Diseño 3D

www.masterillusion.com

 994 684 209

 /Escuela3D.MasterIllusion

 /cursos3dmax_masterillusion

 /MasterIllusion

Jr. Juan Castilla 929 Zona D
S.J.M. Lima -Perú